
PlayStation
FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

プロローグ

希望は大地に恵みを与え
勇気は炎をともらせ
いたわりは水を命の源とし
探求は風に英知を乗せる
人々に4つの心あれば光は生まれん



序章

世界は、風・土・火・水の４つのクリスタルの力によって、かつてない繁栄を誇っていた。人々は風の力で船を動かし、火の力で工業を起こし、清らかな水で潤いを得、豊かな大地の恵みを享受していた。
ある日、風の異変を感じて風の神殿へと急いだタイクーン王の目の前で、風のクリスタルが砕け散る。
折しもタイクーン城の近くに巨大な隕石が落下し、大地を揺るがす。
海賊であるが故に風の異変を感じ取ったファリス、隕石落下事故により記憶喪失となった謎の老戦士ガラフ、父親を捜しだすために城を後にしたレナと放浪の旅人バッツの出会い。そしてクリスタルはなぜ砕けたのか?行方不明になったタイクーン王の行方は?落下した隕石は何をもたらすのか?…。
主人公達の出会いと多くの謎をはらみながら、壮大な物語が今始まる。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPM 86081



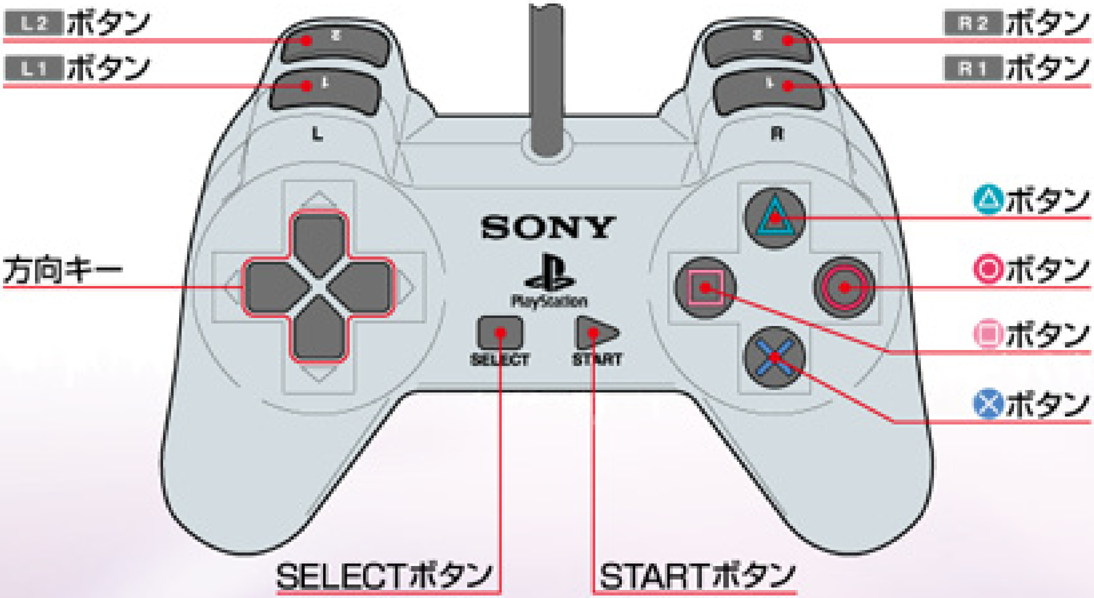




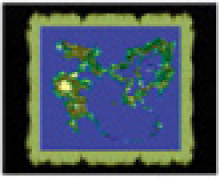
Contents

コントローラについて

＜コントローラ各部の名称と基本操作方法＞



○ボタン	このボタンは主に、コマンド決定と情報収集のためのものです。 詳しくは以下を参考にしてください。 ❶方向キーで選択したコマンドを決定するときに使用します。 ❷お城や町・村など、話しかけたい人の前でボタンを押すといろいろなメッセージが聞けます。 ❸宝箱などの中を調べる時、その前に立ってボタンを押すと中身を調べることができます。 ❹飛空艇やチョコボなどの乗り物に乗る時、降りる時に使用します。 ❺扉などのスイッチを押す時に使用します。 ❻エレベーターのレバーを作動させる時に使用します。

⊗ボタン	一度選択したコマンドをキャンセル（ひとつ前の入力にもどる）する時と、開いたウィンドウを閉じる時に使用します。押しながら移動すると、２倍速移動となります。
□ボタン	フィールド上でこのボタンを押すと、ワールドマップ画面に切り替わります。（ただし「世界地図」というアイテムを手に入れていないと、反応しません）マップ上には現在地と町・村・城などが表示されますから、迷ってしまった時などの参考にしてください。（チョコボや飛竜、飛空艇 等の場所も表示されます） 
△ボタン	このボタンを押すと、メニュー画面に切り替わります。（ただし、戦闘中やイベント中は画面を切り替えることはできません）メニュー画面についての詳しい説明は「メニュー画面の見方と利用法」をご覧ください。
方向キー	キャラクター・乗り物を移動させる時に使用します。行きたい方向に合わせて方向キーの上下左右を押せばOKです。また、カーソルを移動させてコマンドやアイテムなどを選択するときにも使用します。
R1ボタン	戦闘中、L1ボタンと同時に押すと逃げることができます。
R2ボタン	使用しません。
L1ボタン	戦闘中、R1ボタンと同時に押すと逃げることができます。
L2ボタン	使用しません。
SELECTボタン	使用しません。
STARTボタン	戦闘中にこのボタンを押すと、画面に"PAUSE"の文字が表示されゲームを一時中断できます。戦いの作戦をじっくり考えたい時などに使用してください。 

※ステータス画面の各項目を開いているとき、L1、R1 ボタンで画面スキップ（項目の変更、キャラクターの変更）がおこなえます。

ゲームの始め方と記録方法

＜ゲームの始め方＞

初めてゲームをする場合

プレイステーション本体にディスクをセット、電源を入れるとCGムービーが始まります。
CGムービーが終わるか、CGムービーの途中でSTART又は○ボタンを押すと、タイトル画面になります。ここでSTARTボタンを押すとロード画面になります。初めからプレーするには、ニューゲームを選び○ボタンで決定します。



セーブデータがある場合

セーブデータがある場合は、タイトル画面でSTART又は○ボタンを押すと、ロード画面になります。セーブのあるメモリーカードを選ぶと、ファイル画面になります。続きを始めたいファイルにカーソルを合わせ、○ボタンで決定。ゲームを初めからやり直す時は、ニューゲームを選択します。



＜名前入力の方法＞

オープニングの途中で、「名前を決めてください」という画面になります。ここで○ボタンを押すと、名前入力画面に切り替わります。"ひらがな"か"カタカナ"を方向キーで選択し、○ボタンを押してください。次に、入力したい文字にカーソルを合わせて○ボタンで決定します。（キャンセルは×ボタン）この作業を繰り返し、入力し終えたら、"おわる"にカーソルを合わせて○ボタン。これで入力完了、通常画面に戻ります。





＜ゲームの記録方法＞

ゲームの記録の保存

メモリーカードをプレイステーション本体のメモリーカード差込口1or２にセットしてください。フィールド上又は結界(ダンジョン内などにあるセーブポイント)でセーブすることができます。

メモリーカードへのセーブ

メニュー画面の「セーブ」を選び、セーブするメモリーカードを選ぶと、メモリーカードのファイル画面になりますので、記録を残したいファイルを選び◎ボタンで決定するとセーブすることができます。

メモファイルへの記録

メモファイルとは、セーブではなく一時的にプレイステーション本体に記録を1つ残すシステムです。プレイステーションの電源を切ったり、プレイステーション本体のRESETボタンを押すと消えてしまいます。残しておきたい記録はメモリーカードにセーブしましょう。メモファイルに記録をするには、メニュー画面の「セーブ」を選び、メモファイルを選び◎ボタンを押すと記録されます。

ソフトリセットの仕方

メモファイルから再開する時などに、ソフトリセット(R1、R2、L1、L2、START、SELECTボタンの全てを同時に押す)をおこなうと、オープニングムービーに戻ります。ロード画面でメモファイルを選びゲームの続きを再開できます。

こんな時はゲームオーバー



パーティ全員が戦闘不能(HP0)、石化、ゾンビになってしまうと、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、セーブしたところからやり直しになってしまいます。戦闘中は、ただ攻撃するばかりでなく、常にキャラクターのHPに気を配り、回復魔法やアイテムなどでHPの減少を防ぎましょう。また、毒や石化、麻痺などのステータス異常も早めに回復しておかないと、命取りになることがあります。

メニュー画面について

＜メニュー画面の見方＞

メニュー画面は、△ボタンを押せば、戦闘中、イベント中以外はいつでも見ることができます。キャラクターの状態をチェックしたり、ジョブや装備を変更したりと、ゲームを進めていく上で重要となる操作が、この画面ですべて行うことができます。

キャラクターデータ



❶［名前］
キャラクターの名前が表示されます。

❷［レベル］
それぞれのキャラクターの、現在のレベルが表示されます。

❸［ジョブ］
それぞれのキャラクターの、現在のジョブ名か現在の状態が表示されます。（P.20戦闘によるステータス異常参照）

❹［ジョブレベル］
現在のジョブのレベルと、取得したアビリティポイント／次のレベルまでのアビリティポイントが表示されます。

❺［HP］
体力の現在値／最大値が表示されます。

❻［MP］
魔力の現在値／最大値が表示されます。

“たいけい”で前衛・後衛を替えられる

メニュー画面で、方向キーを左に押すと、「たいけい」のコマンドが出ます。前衛（直接攻撃有利・防御不利）と後衛（直接攻撃不利・防御有利）を替えたい場合は、替えたいキャラにカーソルを合わせ◎ボタンを2回。キャラの入れ替えをしたい場合は、一方のキャラにカーソルを合わせ◎ボタン、さらにもう一方にカーソルを合わせて◎ボタンを押します。（1番上のキャラがフィールド上で表示されます）





【キャラクターデータ】

❶【ジョブ／アビリティウィンドウ】

❷【各種コマンドウィンドウ】

❸【タイム】

❹【持っているお金】

各ウィンドウの説明

メニュー画面は、キャラクターデータと4つのウィンドウから構成されています。ここでは、各ウィンドウの見方を簡単に説明します。詳しくは、P.10メニュー画面の利用法を参考にしてください。

❶【ジョブ／アビリティウィンドウ】

ジョブ、アビリティを変更することができます。詳しくは、P.23ジョブチェンジの方法、P.25アビリティのくっつけ方を参考にしてください。

❷【各種コマンドウィンドウ】

アイテム、まほう、そうび、ステータス、コンフィグ、セーブの各種コマンドの中から、実行したいコマンドを選択、実行できます。

❸【タイム】

ゲームを開始してから現在までの経過時間が表示されます。

❹【持っているお金】

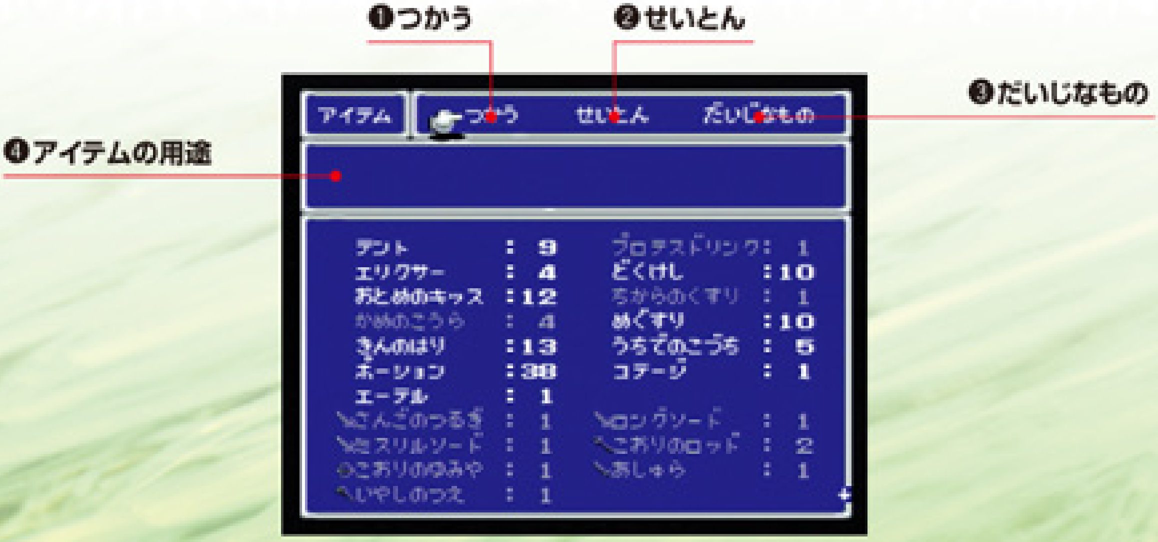
現在の手持ちのお金（ギル）が表示されます。

メニュー画面の利用法

メニュー画面における各種コマンドウィンドウ(P.8メニュー画面の見方参照)の利用法を紹介します。この画面でHPやMPなどを回復させたり、データを確認したり、装備を整えたりして、ゲームをよりスムーズに進めていくための準備をしましょう。
※メニュー画面では、L1、R1ボタンで画面スキップ(項目の変更、キャラクターの変更)がおこなえます。

アイテム

アイテムを使ったり、整とんしたりできるコマンドです。メニュー画面で、「アイテム」にカーソルを合わせ、◎ボタンを押すと、下の画面になります。現在使えるアイテムは明るく、使えないアイテムは暗く表示されています。⊗ボタンを押すと、"つかう　せいとん　だいじなもの"の欄にカーソルが移動します。



❶つかう

まず、「つかう」で◎ボタンを押し、使いたいアイテムを選択、◎ボタンを2回押します。次に、そのアイテムを使いたいキャラクターにカーソルを合わせ、さらに◎ボタンを押します。





❷せいとん

アイテム欄に武器や防具、アイテムがバラバラに表示されている時、「せいとん」にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、アイテム・武器・防具の順に、一瞬で並べ換えることができます。

❸だいじなもの

「だいじなもの」にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、ゲームの進行上、欠かすことのできない重要アイテムが表示されます。ただし、まだ重要アイテムを手に入れてない場合は、表示されません。

❹アイテムの用途

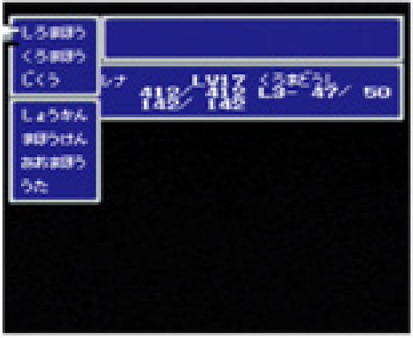
アイテム名にカーソルを合わせると、そのアイテムの用途が表示されます。ただし、武器や防具に関しては、基本的には用途は表示されませんが、特に特色のある武器のみ、その内容が表示されます。

アイテムの並び換え

まず、並び換えをしたいアイテムの一方にカーソルを合わせて◎ボタン。次に、もう一方にもう1つのカーソルを合わせて◎ボタンを押します。これで並び換えは完了です。

まほう

持っている魔法を見たり、使ったりできます。「まほう」で◎ボタンを押すと、キャラクター選択の画面になりますので、カーソルでキャラクターを選択、◎ボタンを押してください。すると、右のような画面になります。ここで魔法の種類を選んで、◎ボタンを押すと、魔法の一覧が表示（現在使える魔法は明るく、使えない魔法は暗く表示）されます。使いたい魔法にカーソルを合わせて、◎ボタンを押し、さらに魔法をかけたいキャラクターをカーソルで選択、もう1回◎ボタンを押すと、魔法がかけられます。また、キャラクター全員にかけられる魔法もあります。下の"全員に使える魔法も"を参考にしてください。





カーソルで魔法を選び、◎ボタン



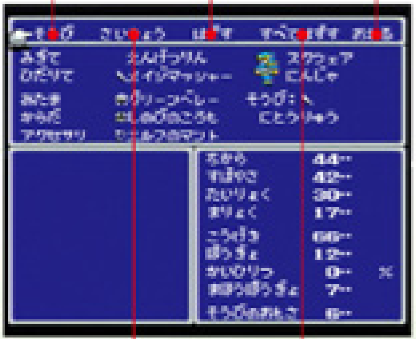
キャラクターを選んで◎ボタン

全員に使える魔法も

魔法には、キャラクター（敵）全員にかけられるタイプもあります。キャラ（敵）を選択する時、方向キーを右（左）に押し続けて全員にカーソルが点滅したらこのタイプ。◎ボタンで全員にかけられます。

そうび

キャラクターごとに、武器や防具などを装備したり、はずしたりできます。「そうび」で◎ボタン、キャラクターを選んで◎ボタンを押すと、左下の画面になります。



❶そうび

まず、"そうび"で◎ボタンを押し、装備したい（持ち替えたい）場所を選んで、もう1回◎ボタンを押すと、装備できる武器・防具が左下に表示されます。その中から装備したいものを選んで◎ボタンを押すと、装備（持ち替え）完了です。



装備を替えることで、効力アップは黄色、ダウンは黒で表示

❷さいきょう

持っている中で、一番強い武器・防具を一度に装備できます。

❸はずす

はずしたい武器・防具を選び、◎ボタンを押します。

❹すべてはずす

装備しているものを、一度にすべてはずすことができます。

❺おわる

装備が終ったら"おわる"で◎ボタン。メニュー画面に戻ります。

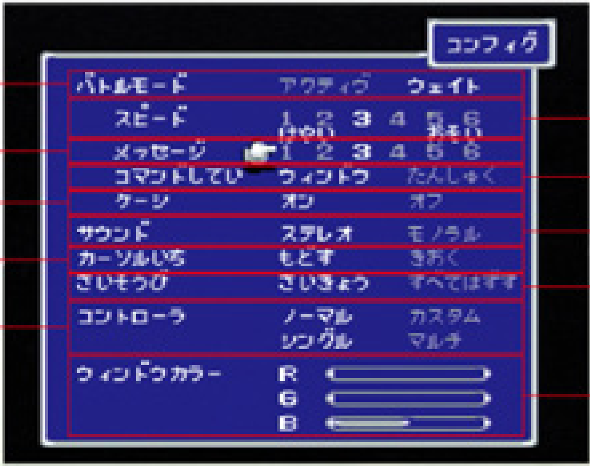
ステータス

各キャラクターの現在のレベルや、ジョブ、強さ、状態などが一目でわかります。「ステータス」で◎ボタン、キャラクターを選択し、また◎ボタンを押してください。



コンフィグ

バトルモードやサウンド、さらにはウィンドウカラーに至るまで、ゲーム上の様々なシステム設定を変更することができます。自分の技量や好みに合わせて、自由に設定してください。特に、まだゲームの操作に慣れていないうちは、バトルモードやバトルスピードを調整して時間の流れを遅くするなど、自分のペースに合わせてゲームを進めていくといいでしょう。



❶バトルモード

アクティブ・・・・戦闘中に魔法・アイテムのウィンドウが開いていても、常に時間は経過しています。（敵が攻撃してきます）

ウェイト　・・・・・戦闘中、魔法・アイテムのウィンドウが開いている間は、時間の流れが止まります。（敵が攻撃してきません）

❷バトルスピード

戦闘時の時間経過のスピードを変更できます。1から6（はやい←→おそい）までの、6段階で設定します。操作は方向キーの左右で行います。

❸バトルメッセージ

戦闘時に、画面上部に表示されるメッセージのスピードを変更できます。
方向キーの左右で、1から6（はやい←→おそい）の6段階から選択します。

❹コマンドしてい

ノーマルの「ウィンドウ」と、方向キーの上下左右にコマンドを割り振りできる（L=チェンジ、R=防御）「たんしゅく」が選択できます。

❺ゲージ

戦闘時のHPウィンドウを変更できます。「オン」は、攻撃できるまでの時間がゲージで、「オフ」は、最大HPが数字で表示されます。



「オフ」はHPの現在値／最大値が、数字で表示されます。



「オン」はHPの現在値が数字、時間がゲージで表示されます。

❻サウンド

サウンド（ステレオ／モノラル）の選択ができます。

❼カーソルいち

各種コマンドの選択時の、初期カーソル位置を、すべて最上部に位置させる「もどす」か、前回選んだ位置にする「きおく」かを設定できます。

❽さいそうび

ジョブチェンジ後、アビリティ選択後に、自動的に最強装備する「さいきょう」と、自動的にすべてをはずす「すべてはずす」を選択できます。

❾コントローラ

初期設定の「ノーマル」とボタンの役割を変更できる「カスタム」を選択。コントローラの数も「シングル」と「マルチ」（2つ）を選択できます。「マルチ」を選ぶと、戦闘中の各キャラクターのコマンド入力を、2つのコントローラに振り分け、2人で遊ぶことができます。

❿ウィンドウカラー

ウィンドウの色調を、好みに合わせて変えられます。各色のゲージ（R=赤、G=緑、B=青）を、方向キーの左右で調節してください。

情報収集と乗り物・お店ガイド

＜情報収集は◎ボタンが基本＞

ゲームを進めていく上で、欠かせないのが情報収集です。この情報収集はとにかく◎ボタンが基本。「ここは何かありそうだ」と思ったら、その場所で◎ボタンを押してみましょう。



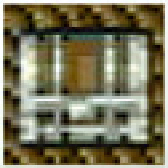
話す

町や村、城などで情報を得たい時は、人に向かって◎ボタンを押すと、メッセージ画面を開くことができます。情報をくまなく集めていくと、次に何をすればいいのかがわかってくるはずです。

調べる

宝箱やつぼ、たるなどの前に立って◎ボタンを押すと、その中身を調べられます。中に何か入っていれば、それが手に入ります。

宝箱



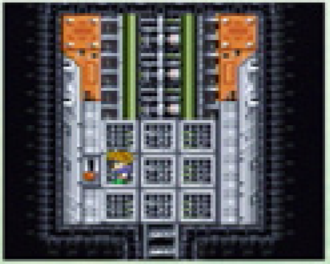
つぼ



ボタンやレバーを作動させる

扉やカラクリなどのボタンを押す時や、エレベーターのレバーを動かす時など、すべて操作は◎ボタンです。画面上にボタンやレバーなどが見えたら、とにかく◎ボタンを押してみましょう。



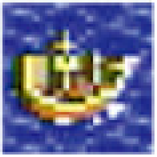


乗り物ガイド

ここでは、FFVの世界の代表的な乗り物を紹介します。この世界のどこかにある乗り物を捜し出せば、海や山を越えて移動できます。乗り降りの操作は、船以外はすべて◎ボタンで行います。

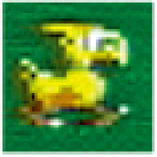
船

海を自由に行き来できます。船によって動力の種類は様々です。



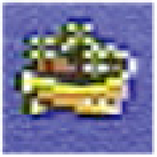
チョコボ

陸上や、川、湖を徒歩の倍速で移動できる乗用鳥。



飛空艇

空を飛べます。着地できる場所は平地と海に限られます。



お店ガイド

町や村などでは、宿屋をはじめ、様々な店があります。次の冒険に備えて、必要なものを買ったり、ゆっくり体を休めたりしておきましょう。

宿屋

HPやMP等ゾンビー以外のステータス異常をすべて回復できます。



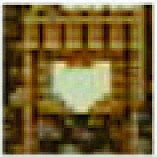
武器屋

様々な武器を買えます。店によって、売っている武器は異なります。



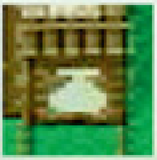
防具屋

様々な防具を買えます。店によって、売っている防具は異なります。



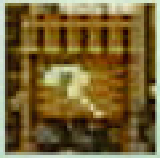
道具屋

旅に必要な道具（主に回復系アイテム）を買うことができます。



魔法屋

様々な魔法が買えます。店によって、売っている魔法は異なります。



戦闘について

FFVの戦闘システム



FFVの戦闘では、時間の流れが存在するATB(Active Time Battle)システムを採用。ですから、敵の動きや変化に合わせた戦い方が要求されます。バトルモードやバトルスピードは、コンフィグで調節できますので(P.14コンフィグ参照)、慣れないうちは自分のペースに合わせてゲームを進めていきましょう。ちなみに、敵の出現パターンには、通常のパターンのほか、一定時間、敵から一方的に攻撃を受けてしまう"ふいうち"や、後ろから奇襲攻撃を受けるため、前衛・後衛が逆になってしまう"バックアタック"などがあります。

たたかう

素手または武器などで敵を攻撃します。コマンドの「たたかう」で◎ボタン、攻撃する敵を方向キーで選択、◎ボタンで決定します。

特殊コマンド

ナイトであれば「まもり」、モンクなら「けり」のように、それぞれのジョブ特有のコマンドが表示されます。また、この特殊コマンドの下は、アビリティの欄となっています。ただし、コマンドとして表示されるアビリティは、「!」マークが付いているものだけです。「!」マークの付いていないアビリティは、表示はされませんが、くっつけておけば自動的に効果を発揮します。

まほう

白、黒、青などの魔法コマンドを選び◎ボタンを押すと、魔法が一覧できるウィンドウが開きます。使う魔法を方向キーで選択し、◎ボタンで決定します。次に、魔法をかける敵(味方)にカーソルを合わせて、もう一度◎ボタンを押します。全体にもかけられる魔法の場合は、かける相手を選ぶ時、その相手(敵または味方)の方向に方向キーを押し続けます。



キャラクター(敵)1体にかける場合



キャラクター(敵)全体にかける場合

アイテム



戦闘中にも、アイテムを使用することができます。コマンドで「アイテム」を選択し、○ボタンを押すと、手持ちのアイテムの一覧が表示されますので、まず、使いたいアイテムにカーソルを合わせて、○ボタンを２回押してください。次に、アイテムを使用する相手（敵または味方）をカーソルで選択し、○ボタンで決定します。また、このアイテムウィンドウで、戦闘中でも武器の持ち替えをすることができます。（下記戦闘中の武器の持ち替え参照）

ぼうぎょ



コマンドのウィンドウが表示されている時に方向キーを右に押すと、「ぼうぎょ」と表示されます。○ボタンで決定すると、敵から受けるダメージが少なくなります。

チェンジ



コマンドのウィンドウが表示されている時に方向キーを左に押すと、「チェンジ」と表示されます。○ボタンで決定すると、実行したキャラのみ前衛・後衛がチェンジできます。

にげる

コマンドとしては表示されません。L1・R1ボタンを同時に押し続けると逃げることができます。ただし、逃げにくい敵や逃げられない敵もいます。

戦闘中の武器の持ち替え

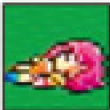
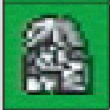
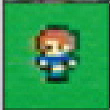
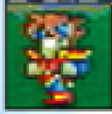


アイテムウィンドウから使用したい武器を選択、○ボタンを押します。次に方向キーを押し続けると、現在装備されている武器等が表示されます。持ち替えたい武器にカーソルを合わせて○ボタンを押せば完了です。

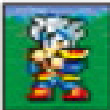
戦闘によるステータス異常

戦闘中、キャラクターには、毒、蛙、老化、混乱など様々なステータス異常が生じます。このステータス異常は、戦闘終了後に回復するものと、戦闘終了後も回復しないものとに分かれています。

戦闘が終了しても回復しません

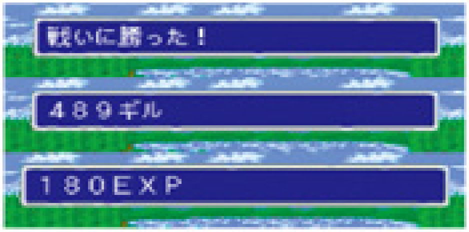
	せんとうふのう	生命値が0になってしまい何もできなくなる
	せきか	体が石と化して固まってしまい何もできなくなる
	かえる	攻撃・防御力が低下、トード以外の魔法は使えない
	こびと	攻撃・防御力は低下するが、魔法は使える
	どく	毒が体中にまわりHPがどんどん減っていく
	くらやみ	目の前が真っ暗になり、攻撃の命中率が低下する
	ゾンビー	ゾンビとなって味方に攻撃。回復はせいすいのみ

戦闘が終了すれば回復します

	ろうか	どんどん年をとっていき、能力値が低下する
	ちんもく	呪文を封印され全ての魔法が使えなくなる
	すいみん	スヤスヤと眠りに入ってしまい何もできなくなる
	まひ	体がしびれて動けなくなり、何もできなくなる
	こんらん	頭がパニック状態を起こし味方に攻撃してしまう

戦闘の終了

戦闘に勝つと、お金（ギル）、経験値（EXP）、アビリティポイント（ABP）をそれぞれ得ることができます。これらは、モンスターの種類や数によって異なります。お金は、宿屋に泊まったり、武器やアイテム、魔法などを買うために必要です。経験値は、自動的に加算されていき、一定の数値まで達すると、キャラクターのレベルがアップします。また、アビリティポイントは、それぞれのジョブごとに自動的に加算されていきます。そして、一定の数値に達すると、ジョブの種類とそのレベルに応じたアビリティが覚えられるのです。





お宝を持っているモンスターも

モンスターの中には、お宝を持っているものがいます。そのモンスターを倒すと、アビリティポイントが表示された後、さらに、お宝のウィンドウが表示されます。お宝を手に入れたい場合は「ぜんぶもっていく」を選択します。



ジョブの意味とジョブチェンジの方法

ジョブの意味

クリスタルに込められた過去の勇者達の称号 ―― それがジョブです。ジョブを手に入れて、右記の方法でジョブチェンジすると、過去の勇者の力を身につけられるのです。ナイトなら剣の達人に、白魔道士なら白魔法の達人に、風水師なら自然を操る達人になれるわけです。あなたも色々なジョブを試してみましょう。

※ジョブとアビリティの画面でも、L1、R1ボタンで画面のスキップ(項目の変更、キャラクターの変更)がおこなえます。

ジョブ画面の見方

❶現在のキャラクターの状態

❷チェンジ可能なジョブ



❸選択しているジョブのデータ

❶現在のキャラクターの状態

現在のジョブと、そのジョブレベルなどが表示されます。

ジョブレベルの数字の見方についてはP.24アビリティの意味をごらん下さい。

❷チェンジ可能なジョブ

現在チェンジできるジョブが、グラフィックで表示されます。

明るく表示されているのが、現在選択しているジョブです。

❸選択しているジョブのデータ

選択しているジョブの名前と、ジョブレベル、次のジョブレベルまでの値などが表示されます。

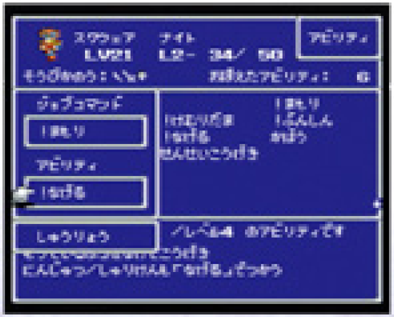
＜ジョブチェンジの方法＞

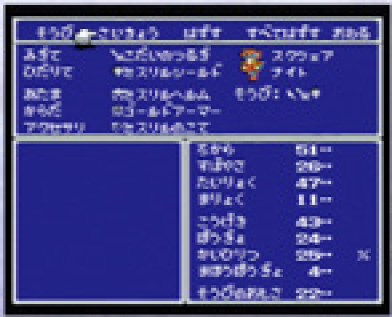
まず、ゲーム中に△ボタンを押してメニュー画面を呼び出し、カーソルを「ジョブ」に合わせて○ボタンで決定します。すると、右上のジョブ画面になりますから、左ページの❷のウィンドウで変更したいジョブを選んでください。決定は○ボタン。２回押すと、左ページの❶のウィンドウに、今、選んだジョブとそのデータが表示されます。これで基本的にはジョブチェンジは終了です。

続いて画面は右中央のアビリティ画面になります。アビリティをくっつけて（くっつけ方はP.25参照）、右下の装備画面で選んだジョブの装備を行った後（装備の方法は表面のP.13"そうび"の欄を参照）、✕ボタンを押せばメニュー画面にもどります。

ただし、ゲームを始めたばかりで、ジョブをひとつも手に入れていない場合は、ジョブチェンジは行えません（この時は、メニュー画面にしても"ジョブ"のコマンドが暗く表示されてます）。また、アビリティを何も手に入れていない場合は、ジョブチェンジ後、アビリティ画面がとばされ、すぐに装備画面になります。なお、コンフィグで「さいきょうそうび」を選択しておけば、自動的に最強の装備を行います(P.13メニュー画面の見方参照)。







アビリティの意味とアビリティのくっつけ方

＜アビリティーの意味＞

1つ1つのジョブには、キャラクターのレベルとは別にジョブレベルが設定されています。これは1つのジョブをどれだけ経験したかを表すもので、経験値（EXP）ではなく、アビリティポイント（ABP）を一定以上手に入れると、レベルがアップします。

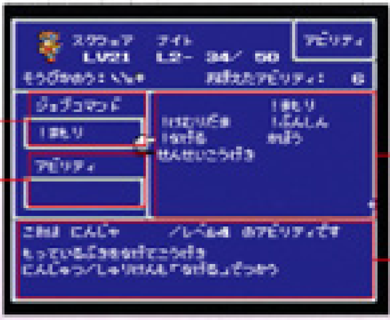
アビリティとは

ジョブレベルがアップすると様々なアビリティを覚えていきます。このアビリティとはそれぞれのジョブ特有の特技のようなもので、1度覚えたアビリティはジョブチェンジしても失われず、他のジョブにくっつける事によって、様々な能力を持ったキャラクターを作り出すことができるのです（くっつけ方は右ページ参照）。メニュー画面やジョブ画面では、キャラクターのレベルの右側に「現在のジョブレベルーABPの現在値／次のレベルまでに必要なABP」が表示され、あと何ポイントでレベルアップするかを確認できます。（レベルアップするとABPの現在値は0になります）

アビリティ画面の見方

❶ジョブコマンド

❷現在のアビリティ



❸取得したアビリティ

❹アビリティの特徴

❶ジョブコマンド
現在のジョブが最初から持っているそのジョブ特有のコマンドです。

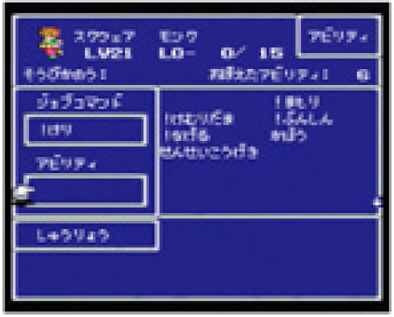
❷現在のアビリティ
現在くっつけている（くっつけた）アビリティが表示されます。

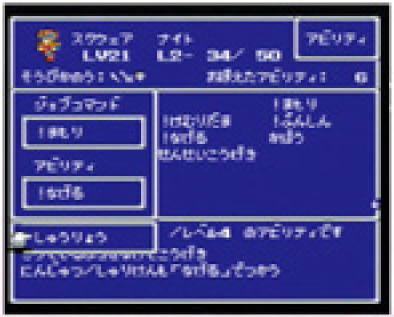
❸取得したアビリティ
現在までに取得したアビリティが表示されます。

❹アビリティの特徴
上の❸で選択したアビリティの特徴が表示されます。

<アビリティーのくっつけ方>

ゲーム中に△ボタンを押してメニュー画面を呼び出し、カーソルを「アビリティ」に合わせて○ボタンで決定すると、右のアビリティ画面になります。ここで、左ページの❷のウィンドウで○ボタンを1回押すと、左ページの❸のウィンドウにもカーソルが現れますから、くっつけたいアビリティをこのカーソルで選択、○ボタンで決定してください。続いて方向キーの下を押して、カーソルを右下の写真のように「しゅうりょう」に合わせて、○ボタンで再度決定してください。あとは、装備画面で武器防具を装備してやればOKです。ただし、アビリティを1つも手に入れていない場合は、アビリティをくっつけることはできません。(メニュー画面では暗く表示)





アビリティのくっつけ方の注意点

アビリティは、ただくっつければいいというものではありません。例えば、白魔道士に、バーサーカーのレベル1のアビリティ「バーサク」をくっつけると、戦闘中にコマンド入力ができなくなり、せっかくの白魔法を使えなくなってしまいます。また、ナイトのレベル4のアビリティ「たてそうび」を、もともと盾装備できる魔法剣士などにくっつけるというのも無意味です。組み合わせを考えましょう。

アビリティ一覧

ジョブ	レベル	アビリティ名	特性
ナイト	1	かばう	瀕死の仲間が直接攻撃を受けるとかばう。
	2	!まもり	直接攻撃を、完全に防御（ダメージ0）する。
	3	りょうてもち	攻撃力を2倍にする。ただし盾は持てなくなる。
	4	たてそうび	盾を持てないキャラが盾を持てるようになる。
	5	よろいそうび	鎧を装備できないキャラが鎧装備できるようになる。
	6	けんそうび	剣を装備でき、ナイトと同じ「ちから」になる。
	特殊コマンド：「まもり」　ジョブ特性：「かばう」　装備可能武器：短剣、剣		
モンク	1	!ためる	一定時間力をためることで、攻撃力を2倍にする。
	2	かくとう	素手攻撃の「ちから」がモンクと同じになる。
	3	!チャクラ	自分のHP、暗闇、毒が回復できる。
	4	カウンター	直接攻撃を受けると一定確率で反撃する。
	5	HP10%アップ	HPのMAXが10%アップする。
	6	HP20%アップ	HPのMAXが20%アップする。
	7	HP30%アップ	HPのMAXが30%アップする。
	特殊コマンド：「けり」　ジョブ特性：「カウンター」「かくとう」　装備可能武器：装備不可能		
シーフ	1	かくしつうろ	隠し通路が見えるようになる。
	2	!とんずら	戦闘から逃げ出す。L1/R1ボタンより早い。
	3	ダッシュ	×ボタンと方向キーで町や村を4倍速移動。
	4	!ぬすむ	モンスターからお宝をくすねる。
	5	けいかい	バックアタックを100%防ぐ。
	6	!ぶんどる	モンスターを攻撃してその際にお宝をくすねる。
	7	ちょこまか動く	「すばやさ」がシーフと同じになる。
	特殊コマンド：「ぬすむ」　ジョブ特性：「かくしつうろ」「けいかい」「ダッシュ」　装備可能武器：短剣		
竜騎士	1	!ジャンプ	ジャンプ攻撃する。槍装備で攻撃力2倍。
	2	!りゅうけん	HPとMPを奪い取り自分のものにする。
	3	やりそうび	槍を装備でき、竜騎士と同じ「ちから」になる。
	特殊コマンド：「ジャンプ」　ジョブ特性：なし　装備可能武器：短剣、槍		

※各魔法とアビリティ名の前に"!"がついているものは戦闘中にコマンドとして使う事ができます。

ジョブ	レベル	アビリティ名	特性
忍者	1	!けむりだま	戦闘から逃げ出す。L1/R1ボタンより早い。
	2	!ぶんしん	分身を2体出して直接攻撃を2回防ぐ。
	3	せんせいこうげき	先制攻撃する確率が増える。
	4	!なげる	武器をなげて攻撃する。通常攻撃より強力。
	5	にとうりゅう	両手に武器を持ち、2回攻撃をする。
	特殊コマンド:「なげる」「しゅりけん」　ジョブ特性:「にとうりゅう」「せんせいこうげき」　装備可能武器:短剣		
侍	1	!みねうち	敵を打ち据えて麻痺させ動けなくする。
	2	!ぜになげ	ギルを投げて攻撃する。レベルが高いほど高額。
	3	しらはどり	直接攻撃を白羽取りすることができる。
	4	かたなそうび	刀を装備でき、さむらいと同じ「ちから」になる。
	5	!いあいぬき	目に見えない速さで刀を振るい敵を一掃する。
	特殊コマンド:「ぜになげ」　ジョブ特性:「しらはどり」　装備可能武器:短剣、刀		
バーサーカー	1	バーサク	戦闘中つねにバーサク状態になる。
	2	おのそうび	斧装備できバーサーカーと同じ「ちから」になる。
	特殊コマンド:なし　ジョブ特性:「バーサク」　装備可能武器:短剣、斧		
狩人	1	!どうぶつ	森の仲間（動物）を呼び出す。
	2	!ねらう	狙うことにより命中率を上げる。
	3	ゆみやそうび	弓矢を装備でき、狩人と同じ「ちから」になる。
	4	!みだれうち	4回連続攻撃。ただし1回の攻撃力は半分。
	特殊コマンド:「ねらう」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、弓		
魔法剣士	1	ひんしでバリア	敵の攻撃で瀕死になると自分にシェルをかける。
	2	まほうけんLV1	レベル1までの魔法剣を唱える。
	3	まほうけんLV2	レベル2までの魔法剣を唱える。
	4	まほうけんLV3	レベル3までの魔法剣を唱える。
	5	まほうけんLV4	レベル4までの魔法剣を唱える。
	6	まほうけんLV5	レベル5までの魔法剣を唱える。
	7	まほうけんLV6	レベル6までの魔法剣を唱える。
	特殊コマンド:「まほうけん」　ジョブ特性:「まほうバリア」　装備可能武器:短剣、剣		

ジョブ	レベル	アビリティ名	特性
白魔道士	1	しろまほうLV1	レベル1までの白魔法を唱える。
	2	しろまほうLV2	レベル2までの白魔法を唱える。
	3	しろまほうLV3	レベル3までの白魔法を唱える。
	4	しろまほうLV4	レベル4までの白魔法を唱える。
	5	しろまほうLV5	レベル5までの白魔法を唱える。
	6	しろまほうLV6	レベル6までの白魔法を唱える。
	7	MP10%アップ	MP MAXが10%アップする。
	特殊コマンド:「しろまほう」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:杖		
黒魔道士	1	くろまほうLV1	レベル1までの黒魔法を唱える。
	2	くろまほうLV2	レベル2までの黒魔法を唱える。
	3	くろまほうLV3	レベル3までの黒魔法を唱える。
	4	くろまほうLV4	レベル4までの黒魔法を唱える。
	5	くろまほうLV5	レベル5までの黒魔法を唱える。
	6	くろまほうLV6	レベル6までの黒魔法を唱える。
	7	MP30%アップ	MP MAXが30%アップする。
	特殊コマンド:「くろまほう」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、ロッド		
時魔道士	1	じくうLV1	レベル1までの時空魔法を唱える。
	2	じくうLV2	レベル2までの時空魔法を唱える。
	3	じくうLV3	レベル3までの時空魔法を唱える。
	4	じくうLV4	レベル4までの時空魔法を唱える。
	5	じくうLV5	レベル5までの時空魔法を唱える。
	6	じくうLV6	レベル6までの時空魔法を唱える。
	7	ロッドそうび	ロッドを装備できる。
	特殊コマンド:「じくう」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、杖		
召喚士	1	しょうかんLV1	レベル1までの召喚魔法を唱える。
	2	しょうかんLV2	レベル2までの召喚魔法を唱える。
	3	しょうかんLV3	レベル3までの召喚魔法を唱える。
	4	しょうかんLV4	レベル4までの召喚魔法を唱える。
	5	しょうかんLV5	レベル5までの召喚魔法を唱える。
	6	!よびだす	持っている召喚獣1匹をMP消費なしで呼び出す。
	特殊コマンド:「しょうかん」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、ロッド		

※各魔法とアビリティ名の前に"!"がついているものは戦闘中にコマンドとして使う事ができます。

ジョブ	レベル	アビリティ名	特性
青魔道士	1	!しらべる	モンスターのHP/MP MAXと弱点を調べる。
	2	ラーニング	モンスターの特殊攻撃を青魔法として覚える。
	3	!あおまほう	青魔法を唱える(魔法表参照)。
	4	!みやぶる	「しらべる」に加え現在のステータスも調べる。
	特殊コマンド:「あおまほう」　ジョブ特性:「ラーニング」　装備可能武器:短剣、剣、ロッド		
赤魔道士	1	しろくろまLV1	レベル1までの白魔法と黒魔法を唱える。
	2	しろくろまLV2	レベル2までの白魔法と黒魔法を唱える。
	3	しろくろまLV3	レベル3までの白魔法と黒魔法を唱える。
	4	!れんぞくま	魔法を2回連続で唱える。
	特殊コマンド:「しろくろま」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、剣、ロッド、杖		
魔獣使い	1	!なだめる	魔獣に属するモンスターをおとなしくさせる。
	2	!あやつる	モンスターを操り同士討ちさせたりする。
	3	むちそうび	鞭が持て、魔獣使いと同じ「ちから」「すばやさ」に。
	4	!とらえる	ある程度弱らせたモンスターを捕獲する。
	特殊コマンド:「とらえる(はなつ)」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、鞭		
薬師	1	くすりのちしき	ポーションやエーテルの効果を2倍にする。
	2	!ちょうごう	戦闘中に、2つの薬から新しい薬を作り出す。
	3	!のむ	薬師専用のアイテムをのむ。
	4	!ちゆ	パーティー全員のステータス異常を回復させる。
	5	!そせい	戦闘不能のキャラをすべて回復させる。
	特殊コマンド:「のむ」「きょじんのくすり」　ジョブ特性:「くすりのちしき」　装備可能武器:短剣		
風水師	1	!ちけい	その地形を利用した攻撃をする。
	2	ダメージゆか	ダメージ床のダメージを受けない。
	3	おとしあなかいひ	落とし穴が見えるようになる。
	特殊コマンド:「ちけい」　ジョブ特性:「ダメージゆか」「おとしあなかいひ」　装備可能武器:短剣、ベル		
吟遊詩人	1	!かくれる	隠れる。隠れると攻撃のターゲットにならない。
	2	たてごとそうび	竪琴を持って吟遊詩人の「すばやさ」「まりょく」に。
	3	!うたう	いろいろな力を持った歌を歌う。(歌の表参照)。
	特殊コマンド:「うたう」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣、竪琴		
踊り子	1	!いろめ	成功するとモンスターはどきどきする。
	2	!おどる	不思議な踊りでモンスターを混乱状態や蛙にする。
	3	リボンそうび	リボンを装備できるようになる。
	特殊コマンド:「おどる」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:短剣		
ものまねし	1	ものまね	直前に行動したキャラクターの行動をまねる。
	特殊コマンド:「ものまね」　ジョブ特性:なし　装備可能武器:忍者刀以外の短剣、ロッド、杖、「円月輪」などのシーフ、忍者専用武器		
すっぴん	特殊コマンド:なし　ジョブ特性:なし　装備可能武器:全て装備可能		

魔法・うた・調合アイテムリスト

魔法・うた・調合アイテムリスト　※ゲームに登場する一部をご紹介します。

白魔法

白魔法	LV	効果
ケアル	1	HPを回復。アンデッドを攻撃。
ライブラ	1	敵の情報を読み取る。
ポイゾナ	1	毒素を体内から消し去る。
サイレス	2	呪文を封じ込めてしまう。
プロテス	2	防御力をアップさせる。
ミニマム	2	小さくしたり戻したりする。
ケアルラ	3	HPを回復。ケアルの強力版。
レイズ	3	戦闘不能を回復。HP少し回復。
コンフュ	3	脳に作用し、混乱させる。

黒魔法

黒魔法	LV	効果
ファイア	1	炎で攻撃する（ダメージ小）。
ブリザド	1	冷気で攻撃する（ダメージ小）。
サンダー	1	稲妻で攻撃する（ダメージ小）。
ポイズン	2	毒の力で徐々にHPを奪う。
スリプル	2	脳に直接作用して眠らせる。
トード	2	蛙にしたり、戻したりする。
ファイラ	3	炎で攻撃する（ダメージ中）。
ブリザラ	3	冷気で攻撃する（ダメージ中）。
サンダラ	3	稲妻で攻撃する（ダメージ中）。

時空魔法

時空魔法	LV	効果
スピード	1	バトルスピードを遅くする。
スロウ	1	敵の周囲の時間経過を遅くする。
リジェネ	1	一定時間ごとにHPを回復。
ミュート	2	呪文や歌などを使用不能にする。
ヘイスト	2	味方周辺の時間経過を早くする。
レビテト	2	地面から受けるダメージを防ぐ。
グラビデ	3	重力場でHPを1/2にする。
ストップ	3	敵周辺の時間を一時的に止める。
テレポ	3	ダンジョンや戦闘から脱出する。

青魔法

青魔法	効果
レベル5デス	5の倍数レベルの敵に「デス」。
かえるのうた	敵を蛙にしてしまう。
フラッシュ	強力な光で視力を奪う。
ゆうごう	自分を犠牲にして仲間を回復。
きゅうけつ	敵からHPを吸収する。
じばく	自爆して敵にダメージを与える。
エアロ	風の力に弱い敵にダメージ。
ゴブリンパンチ	強力な見えないパンチで攻撃。
ホワイトウインド	自分のHP分だけ全員を回復。
しのせんこく	30カウント後に死に至らしめる。

召喚魔法

召喚魔法	LV	効果
チョコボ	1	チョコボが蹴りをくらわす。
シルフ	1	風による攻撃&全員のHP回復。
レモラ	1	敵に吸いつき動きを止める。
シヴァ	2	吹雪を呼び敵を凍りつかせる。
ラムウ	2	敵に強力な雷を落とす。
イフリート	2	地獄の火炎で敵を焼きつくす。
タイタン	3	地震をおこし敵全体を攻撃。

うた

歌	効果
ちからのうた	味方全員の「ちから」UP。
すばやさのうた	味方全員の「すばやさ」UP。
たいりょくのうた	味方全員の「たいりょく」UP。
まりょくのうた	味方全員の「まりょく」UP。
えいゆうのうた	味方全員の「レベル」UP。
レクイエム	アンデッド系にダメージを与える。
あいのうた	敵全体の動きを止める。
ゆうわくのうた	敵全体を混乱させる。

調合可能アイテム

調合可能アイテム	そのまま使ったときの効用
ポーション	HP回復（効果小）。
ハイポーション	HP回復（効果大）。
エーテル	MP回復。
エリクサー	HP・MP完全回復。
フェニックスのお	戦闘不能回復。
おとめのキッス	「かえる」状態回復。
せいすい	「ゾンビ」状態回復。
かめのこうら	調合専用アイテム。
りゅうのきば	調合専用アイテム。
ダークマター	調合専用アイテム。

〈調合の方法〉

1.戦闘中に「ちょうごう」を選んで◎ボタン。
2.現れたアイテムの中から、調合したいアイテムを選んで◎ボタン。
3.もうひとつの調合したいアイテムを選んで◎ボタン。
4.使う相手を、選んで◎ボタン（できあがったアイテムがダメージを与えるものの時は、敵側にカーソルが点滅します）。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SQUARE ENIX®

製品・サービスに関するサポート情報はこちらまで

スクウェア・エニックス サポートセンター

http://support.jp.square-enix.com/

※上記サイトでは、各種検索機能を利用して、製品やサービスのサポート情報を確認できます。ご意見やご要望などもスクウェア・エニックス サポートセンターをご利用ください。

●製品の仕様は予告なく変更する場合がございます。あらかじめご了承ください。
●発売から年数を経た商品につきましてはサポートできない場合がございます。
●いったん消失してしまったデータ、及び不正な手段により改竄されたデータにつきましては、サポートを行っておりませんので、あらかじめご了承ください。

SLPM 86081